







## Erlebnispädagogische Spiele des BDKJ Darmstadt

Bezeichnung	Foto	Beschreibung
Complexity		<p><b>Lernprojekt:</b> Unter Zeit- und Erfolgsdruck zu stehen ist eine echte Herausforderung, die Führungskräfte und ihre Teams häufig im Alltag erleben. Wie können Teams sich dabei organisieren und wie gelingt es Führungskräften, diese optimal zu unterstützen?</p> <p><b>Durchführung:</b> Das Aktionsteam bekommt nur wenige rätselhafte Hinweise zur Aufgabenlösung: Es soll im „Internet“ 30 „Webseiten“ innerhalb sehr kurzer Zeit „anklicken“. Das Führungsteam kann nicht direkt unterstützen, da es sich an einem anderen Ort befindet. Nur durch geschicktes Motivieren des Aktionsteams gelingt es, eine geeignete Vorgehensweise zu entwickeln. Gleichzeitig mit den Problemlöseversuchen steigt jedoch auch der Erfolgsdruck. Wird das Aktionsteam es schaffen, die für das Unternehmen so wichtige Aufgabe zu lösen? Es bleibt nur noch ein Versuch.</p> <p>Mehr Infos: <a href="https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/63/complexity">https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/63/complexity</a></p>
EasySpider		<p><b>Lernprojekt:</b> EasySpider ist eine weiterentwickelte und ausgereifte Version des Klassikers „Spinnennetz“. Die Größe der einzelnen Löcher ist variabel. Das Netz ist in der Höhe von 180 bis 250 cm regulierbar, in der Breite von 250 bis 480 cm. Zur Indoorverwendung stehen Teleskopstützen zur Verfügung.</p> <p><b>Durchführung:</b> Vor dem Eintreffen der Gruppe bereitet die Seminarleitung das Spinnennetz vor, indem sie es zwischen zwei Bäumen oder ähnlichen festen Ankerpunkten aufspannt. Die Teilnehmer*innen bekommen die Aufgabe, das Netz von der einen auf die andere Seite zu durchqueren. Dabei darf jedes Loch nur ein einziges Mal verwendet werden. Jede Berührung mit dem Netz ist verboten und wird mit vorher vereinbarten Sanktionen geahndet. Wie schafft es die Gruppe, ihre Ressourcen so zu organisieren, dass die Aufgabe lösbar wird? Hier lenken Sie den Focus der Teilnehmer*innen besonders auf die sinnvolle Integration persönlicher Stärken ins Team.</p> <p>Mehr Infos: <a href="https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/10/easyspider">https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/10/easyspider</a></p>

<p>Flottes Rohr</p>		<p><b>Lernprojekt:</b> Im Alltag stoßen viele Teams immer wieder auf Situationen, die nicht lösbar sind, wenn nicht alle Mitglieder sprichwörtlich "an einem Strang ziehen". Führen Sie also Ihren Teilnehmer*innen mit dem Flotten Rohr ein ums andere Mal wieder vor Augen, wie wichtig Kooperation und Moderation bei Teamarbeit sind!</p> <p><b>Durchführung:</b> Ziel des Teams ist es, einen Ball mit Hilfe des Flotten Rohrs - einer schaufelartigen Konstruktion - aufzuheben und zu einem vereinbarten Zielpunkt zu transportieren. Dazu greifen alle Teilnehmer*innen ein Seilende, sodass die Gruppe einen Kreis bildet. Gemeinsam soll nun das Flotte Rohr manövriert werden.</p> <p>Mehr Infos: <a href="https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/64/flottes-rohr">https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/64/flottes-rohr</a></p>
<p>Kettenreaktion bzw. DominoEffekt</p>		<p><b>Lernprojekt:</b> Spannung und Enthusiasmus sind hautnah erlebbar, wenn die Akteure ihre bunten Steine mit vorsichtiger Hand platzieren. Denn es gilt, in einer begrenzten Zeit eine Dominowelt zu erschaffen. Wie in einem Projekt arbeiten verschiedene Teilteams an Abschnitten eines größeren Ganzen. Dabei sind zahlreiche Herausforderungen zu bestehen und bestimmte Vorgaben zu erfüllen. Wird es die Gruppe schaffen, die Steine so zu platzieren, dass davon am Ende mindestens 75% umfallen werden?</p> <p>Mehr Infos: <a href="https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/51/dominoeffect">https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/51/dominoeffect</a></p>
<p>Kugelbahn</p>		<p>Bei "Kugelbahn" müssen die Teilnehmer zwei möglichst identische Kugelbahnen (in Bezug auf Aufbau und Kugeldurchlaufdauer) bauen. Dazu werden die Teilnehmer in zwei Gruppen in zwei Gruppenräume aufgeteilt. Den einzigen Kontakt haben die Gruppen durch einen Botschafter.</p>
<p>Maxi-Bamboleo</p>		<p>"Maxi Bamboleo" ist ein Hingucker der besonderen Art. 24 große Spielsteine liegen auf einer Platte, die in 35 cm Höhe auf einer Korkkugel ausbalanciert wird, welche in einer Mulde auf einem zerlegbaren Sockel liegt. Die Spieler versuchen nun, nach und nach die Holzteile von der Platte zu nehmen, wobei diese das Gleichgewicht halten muss. Beim Hin- und Herschwanken der Platte lernt man in aufregender Weise den Einfluss der Schwerkraft kennen.</p>

Pfadfinder



**Lernprojekt:** „Alles Lernen basiert auf Rückmeldung (Feedback)“, erklärt John Sterman, Professor für Systemdynamik am MIT. Die Erlebbarkeit dieses Phänomens war nur einer der Gründe, die uns dazu bewogen haben, das Lernprojekt Pfadfinder in unser Programm aufzunehmen. Hier wird erfahrbar, wie Teams zu lernenden Systemen werden können: Durch gemeinsames Entwickeln von Fähigkeiten und ständige Rückmeldung über den Status Quo erwirbt das Team Exzellenz.

**Durchführung:** Mit einem Budget von zehn mal 1.000,- Euro bekommt die Gruppe den Auftrag, den versteckten Weg durch ein vorgegebenes Feld zu finden. Nach kurzer Planungszeit führt die Gruppe die Aufgabe schweigend durch. Allerdings gibt es überall Fallen und Stolpersteine, die den Weg behindern. Bei einem Fehltritt ertönt das Signal der Leitung. Solche unvermeidbaren Fehler werden nicht sanktioniert. Wiederholt die Gruppe allerdings denselben Fehltritt - handelt es sich also um einen vermeidbaren Fehler - ertönt erneut das Signal der Leitung und die Gruppe muss 1.000,- Euro bezahlen. Durch gegenseitige Unterstützung und gemeinsames Lernen schafft es die Gruppe, eine Strategie zu entwickeln und möglichst wenig Budget zu verbrauchen, so dass am Ende alle Teilnehmer\*innen das Feld durchqueren können. Dabei gilt es, die Schwächen Einzelner auszugleichen und ohne zu sprechen, - also rein nonverbal - eine gemeinsame Vorgehensweise zu entwickeln.

**Variante:** Das Tuch ist auch dafür geeignet, das Lernprojekt „Die Wendung“ durchzuführen. Hier stellt sich die gesamte Gruppe auf das Tuch. Jetzt hat sie die Aufgabe, das Tuch zu wenden, ohne jedoch vom Tuch herunterzusteigen. Mit Strategie und Planung ist auch diese Herausforderung zu meistern!

**Variante:** Namenlernen einmal anders: Es werden 2 Gruppen gebildet. Diese „verstecken“ sich rechts und links hinter dem Pfadfinder, der von 2 Personen gehalten wird. Jede Gruppe bestimmt still eine Person, die sich direkt vor das Tuch setzt. Auf gemeinsames Kommando wird das Tuch fallengelassen. Wer den Namen des Gegenübers zuerst nennt, hat diese Runde gewonnen. Der „Verlierer“ muss in die Gewinnergruppe wechseln. Ziel ist es, alle Personen jeweils auf die eigene Seite zu bekommen.

Mehr Infos: <https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/43/pfadfinder>

Tower of Power



**Lernprojekt:** Top-Teams bauen Großes gemeinsam auf. Doch vorgegebene Ziele zu erreichen oder gar zu übertreffen, stellt hohe Anforderungen an alle Beteiligten. „Wie wollen wir miteinander sprechen?“, „Was ist uns in der Zusammenarbeit wichtig?“ oder „Wer führt hier eigentlich?“ - diese und weitere Fragen wollen gemeinsam beantwortet werden. Die Antworten sind der Schlüssel zum lustvollen „Teaming“.

**Durchführung:** In einem abgegrenzten Bereich werden 8 Bauteile senkrecht stehend auf dem Boden verteilt. Jede\*r Teilnehmer\*in greift ein Seilende (oder mehr, je nach Zahl der Akteure; bei Bedarf können auch einzelne Seile entfernt werden). Aufgabe ist es, gemeinsam den an den Seilen befestigten Kran zu steuern und damit die Bauteile aufeinander zu stellen, um so einen Turm zu bauen. Dabei gilt stets die Vorgabe, dass die Bauteile von den Teilnehmer\*innen mit keinem Körperteil berührt werden dürfen. Dies ist eine wackelige Angelegenheit. Die Konstruktionsweise der Bauteile erlaubt kein hektisches und unkoordiniertes Vorgehen. Die Aufgabe ist also nur durch genaue Absprache und organisiertes, gemeinsames Handeln der Gruppe lösbar.

**Variante:** Lassen Sie Ihre Gruppe ein „Haus“ mit 3 Stockwerken bauen. Auf diesem Weg entgehen Sie einem möglichen Umfallen des Turms in der klassischen Variante. Fehler beim Bau können so leicht integriert werden.

Mehr Infos: <https://www.metalog.de/produkte/alle-produkte/4/tower-of-power>